

Strategie digitální gramotnosti ČR na období 2015 - 2020

AIVD, Praha
Matěj Bulant

2. 11. 2017

34 % populace do 79 let uvádí, že neumí vůbec nebo velmi málo pracovat s počítačem

27 % populace ve věku do 79 let se základním vzděláním uvádí, že **vůbec nevyužívá internet**

pouze 19 % populace nad 18 let využívání elektronické komunikace s úřady

55 % žáků má problémy s tiskem obrázků a 29 % neví, jaká rizika představují škodlivé programy a jak se jim bránit

Strategické dokumenty

- Strategie digitálního vzdělávání ČR do 2020
- Strategie digitální gramotnosti ČR na období 2015 – 2020
- Rozvoj systémové podpory digitální gramotnosti
(reg. č. CZ.03.1.54/0.0/0.0/16_020/0005634)

Strategie digitální gramotnosti ČR

1. Zaměstnanost



2. Konkurenceschopnost



3. Sociální začleňování



4. Podpora rodiny



5. Elektronické služby veřejného sektoru



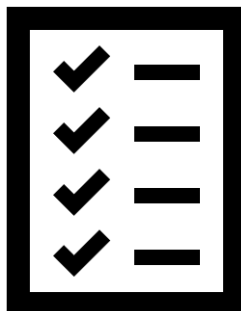
6. Podpora systému vzdělávání a učení prostřednictvím digitálních technologií



Zajištění dat pro oblast digitální gramotnosti - opatření 6.5 „Podpora sběru dat, výzkumných šetření a evaluací v oblasti digitální gramotnosti

1. Fáze
mapování
existujících
dat

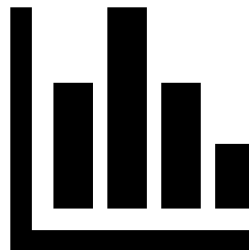
Rejserše



<http://test.digitalnistrategie.cz/digidata>

2. fáze
doplnění dat

Data



VZ „Testování úrovně digitální gramotnosti
a zjišťování postojů obyvatel ČR“

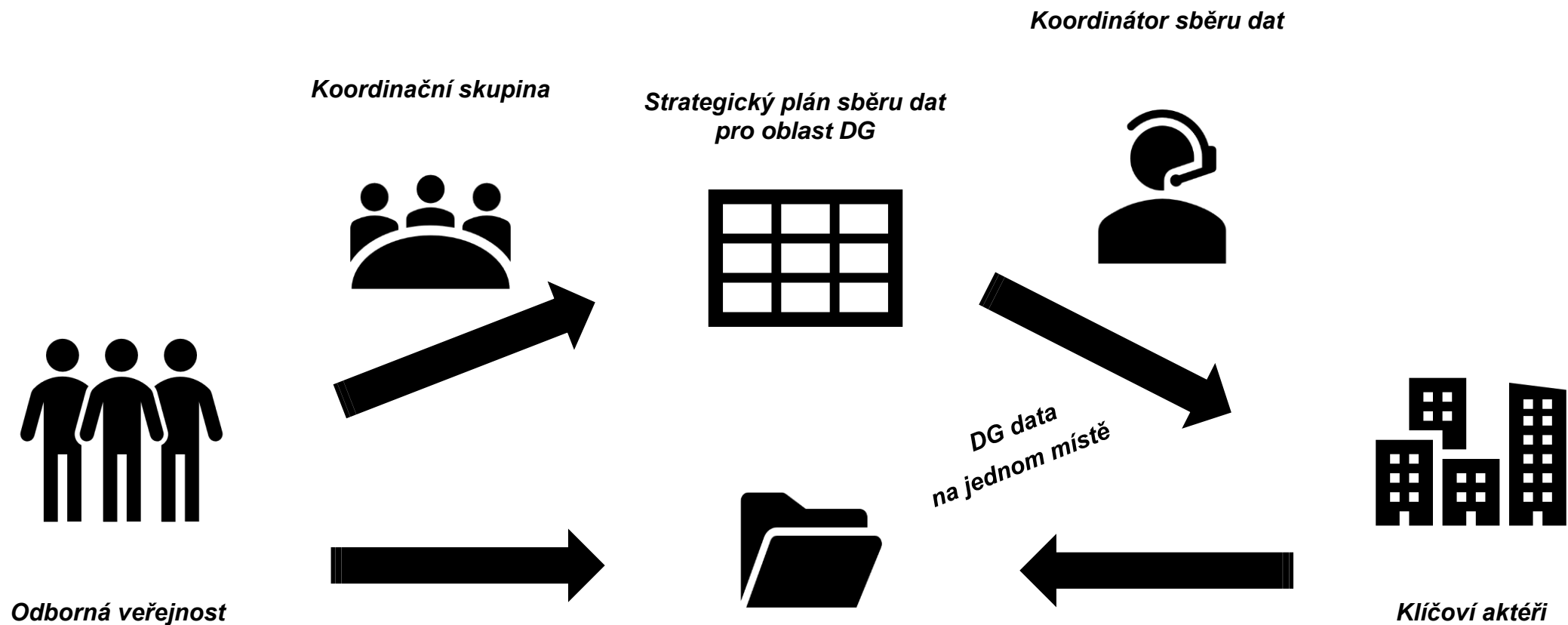
3. fáze
zajištění
doplňování
dat

**Metodické
doporučení**



„Metodické doporučení
k zajištění dostupnosti dat
k tématu digitální gramotnosti“

Koordinace sběru dat





Metodika identifikace osob ohrožených digitálním vyloučením a digitálně negramotných

projekt - Rozvoj systému dalšího vzdělávání zaměstnavatelů a zaměstnanců v oblasti digitálních kompetencí (Digikatalog)

OPZ, 1.4. 2

Zahájení: 1. 11. 2017

- DK-SOS – katalog přenositelných DK pro 500 tzv. páteřních povolání
- Q-SOS – autoevaluační nástroj stanovující úroveň jednotlivých DK dle evropského rámce DIGCOMP 2
- MET-SOS – interaktivní nástroj obsahující metodická doporučení pro naplňování výše uvedených opatření DS 2020
- EDU-SOS – online nástroj, který na základě vyhodnocení výsledků z Q-SOS doporučí relevantní vzdělávací programy pro rozvoj konkrétní DK

Zaměstnanost

1.8 Zavedení nástroje pro podporu cíleného rozvoje digitální gramotnosti



Podpora systému vzdělávání a učení prostřednictvím digitálních technologií

6.1 Zavedení nástrojů a podpora využitelnosti stávajících nástrojů pro stanovování vzdělávacích cílů v oblasti digitálních kompetencí a jejich ověřování

6.2 Podpora pro stanovování cílů a obsahu aktivit v oblasti rozvoje motivační a strategické dimenze digitální gramotnosti

6.3 Návrh a pilotní ověření řešení pro informální učení dospělých, které využije prvky systému dalšího vzdělávání a umožní komplexní rozvoj kompetencí potřebných pro uplatnění v oblasti digital jobs

6.4 Podpora přístupu veřejnosti k otevřeným digitálním informačním a vzdělávacím zdrojům

OPZ, 1.4. 2

Projekt - e-digr@m - Vzdělávací programy pro digitální gramotnost



Evropská unie
Evropský sociální fond
Operační program Zaměstnanost

